

Esplorando il corpo umano con Google Body Browser

[Body Browser](#) è una specie di Google Earth per il corpo umano, come lo definisce [Gizmodo](#) . Permette sostanzialmente di vedere la struttura del nostro corpo andando per livelli, passando cioè dal lato “esterno” scendendo nel dettaglio verso la muscolatura, lo scheletro e gli organi.

Per funzionare richiede un browser che supporti [WebGL](#) , io ho utilizzato [Google Chrome](#) .
Accesa la LIM a scuola

⋮
... UNO SPETTACOLO

Vi consiglio, quindi, prima di installarvi [Google Chrome](#) (tra l'altro ottimo browser leggero e velocissimo.....) poi, dopo aver cliccato sul link che vi ho dato

[Body Browser](#)

copiarvi il link, aprire Google Chrome e incollarlo nella barra degli indirizzi.... In pratica se non aprire la pagina con Google Chrome verrete portati su una pagina che vi indica che il vostro

browser non è adatto. Spero di esser stato chiaro.
Se invece, installando Google Chrome acconsentite che diventi il browser predefinito basterà cliccare su [Body Browser](#) e il gioco è fatto. 🍌

In ogni modo anche utilizzando Firefox potremo, una volta configurato, ovvero **abilitando le WebGL**

visualizzare correttamente il sito. Ecco come fare.....

Digitare nella barra degli indirizzi **about:config** e premere invio. Comparirà questo messaggio:
questa operazione potrebbe invalidare la garanzia

. Tranquilli.... nessun problema, continuate cliccando sul pulsante "
farò attenzione prometto
". Ora, inserite come filtro
webGL

I valori delle chiavi possono essere modificati con un doppio clic. **Portare `webgl.disabled` a `false` e `webgl.force-enabled` a `true`**

Forza, abbiamo terminato..... Ora, visitate nuovamente il sito e se avete seguito la procedura correttamente, vi troverete davanti il corpo umano. Buona esplorazione!... 🤖

maestro